|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Makers’ Day 팀+페어 활동 일지 | | | |
| 작성자 : 석민정 | | | | | | |
| 일 자 | 2023년 8월 2일 수요일 3주차 | | | 팀명/  활동 시간 | 일이삼사 팀 / 3시간 | |
| 참가자 | 전유진, 하승아, 석민정 | | | 장소 | 디스코드 ( 비대면 ) | |
| 회의 내용 | 주제 | | 웹 페이지 수정 디버깅 | | | |
| 1) 웹페이지 이름 정함 : MUSINGO  뜻: 무슨 패션인고? -> 줄여서 무신고  2) 404 실행 오류 해결을 위해 실행해본 것 들  - 유진 언니가 개발환경을 새로 새팅하고 플라스크를 설치해 실행해봄 -> 'utf-8' codec can't decode byte 0xc0 in position 14: invalid start byte 오류 발생  - 민정이가 다시 개발환경을 새로 세팅하여 app.py파일을 덮어씌우고, h5 파일을 생성해서 AI팀에서 만든 모델인 model\_fashion\_improved.h5를 넣어서 data 파일 안에 붙여 넣음  - app.py에서 model 불러오는 코드 수정. (model\_fashion.h5 위치에 맞게)  - html 코드에서 이미지 불러오는 코드 수정.  - 404.html 점검 및 js 파일 제대로 있는지 점검  -> 그러나 해결되지 않음  3) 프론트엔드 수정 : html 파일 안에서 프론트엔드 수정 작업 진행  - 노란색으로 지정색을 정함 -> 그라데이션으로 색 조합  - 웹 페이지 이름 수정, 멘트 수정 진행함  [참고 자료]  <플라스크 개발 환경 준비하기> <https://wikidocs.net/81041>  <플라스크 프로젝트 생성하기> <https://wikidocs.net/81042>  <[Flask] Flask 시작하기> <https://velog.io/@kho5420/Flask-Flask-%EC%8B%9C%EC%9E%91%ED%95%98%EA%B8%B0>  <404 에러 수정하는 방법> <https://www.inflearn.com/questions/38516/flask-%EC%8B%A4%ED%96%89%ED%95%98%EB%A9%B4-%EC%9B%B9%EC%82%AC%EC%9D%B4%ED%8A%B8-127-0-0-1-5000-%ED%8F%AC%ED%8A%B8-%EB%B6%80%EB%B6%84%EC%97%90%EC%84%9C-404%EC%97%90%EB%9F%AC%EA%B0%80-%EB%9C%A8%EB%84%A4%EC%9A%94-%EC%96%B4%EB%96%BB%EA%B2%8C-%ED%95%B4%EC%95%BC%EB%90%98%EB%82%98%EC%9A%94>  <https://blog.naver.com/lw_10page/221640822337>  <Flask Documentation> <https://flask.palletsprojects.com/en/2.3.x/>  <점프 투 플라스크 실습영상> <https://www.youtube.com/watch?v=UD-ox3sw6_o>  <다음 주차 안에 해야될 것>  - 팀: 웹 배포하고 AI해커톤 8/5일 이내에 제출하기  - web팀: 분석된 결과로 나올 이미지 생성 (6가지 스타일에 해당하는 각 이미지)  - AI팀: 학습 모델 향상 | | | | | |
| 활동 사진  (팀원, 활동 사진) |  | | | | | |